Инструкция по установке

Игры на модуле pygame

Запуск программы

1. Зайти на наш репозиторий на GitHub и скачать папку «GAME – копия»

Так же там находится наша презентация защита и пояснительная записка

1. Открыть в среде разработке файл «XoX.py»
2. Обратите внимание что папка «data» должна находиться в той же папке что и файл.
3. В 157, 196, 200 строках программы укажите свой полный путь до звукового файла
4. Приятного пользования альфа-версией нашего проекта.